

Lumière Lithophanie Trombinoscope

Projet

Etape 1 :

Prendre le matériel de photographie et l'utiliser pour prendre des photos du personnel.

(Si le personnel n'est pas disponible, on prendra les photos qu'on a à disposition.)

Etape 2 :

Faire un montage pour faire un contraste noir et blanc avec les photos prises.

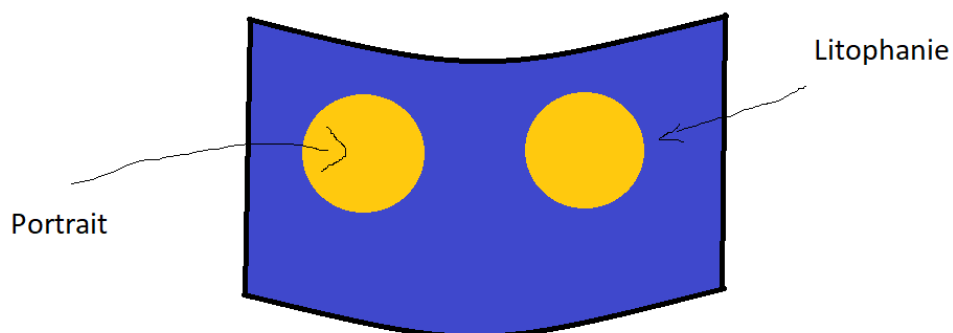
Etape 3:

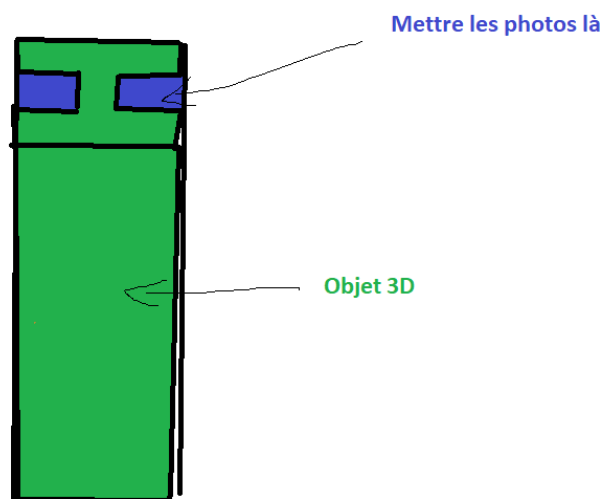
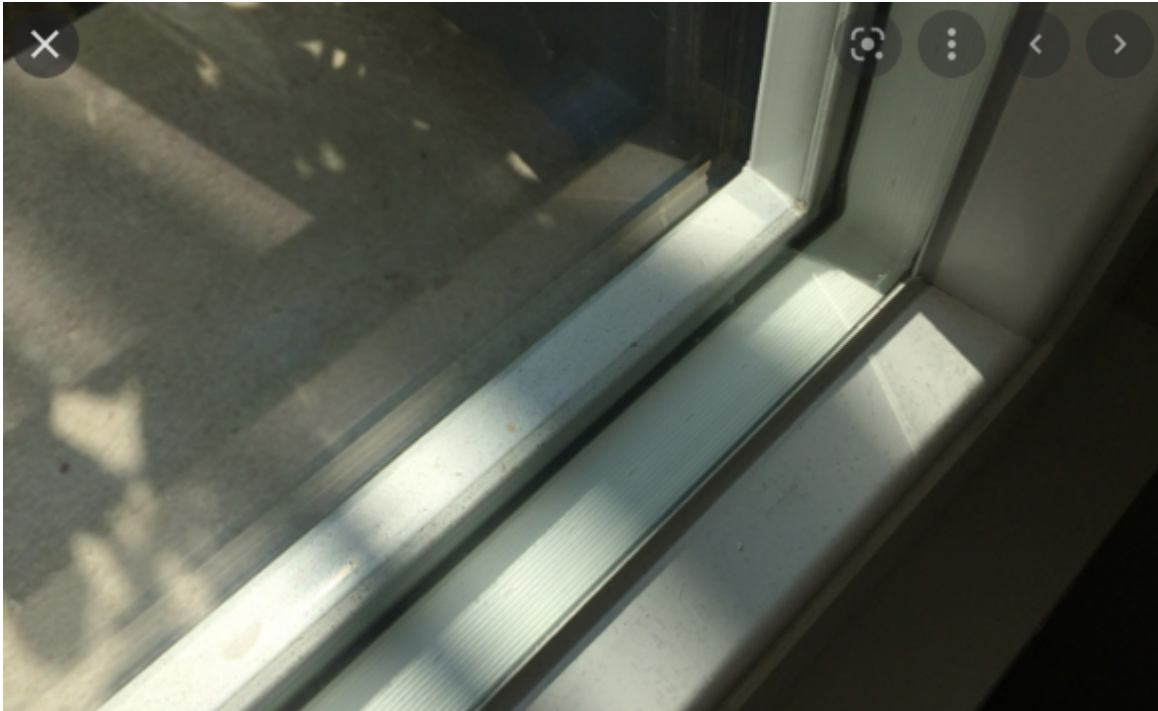
Imprimer des photos en Lithophanie et les redimensionner avec les mêmes dimensions.

Problème Technique : Demander à jf si c'est possible d'avoir les mêmes dimensions avec Cura.

Etape 4:

Conception :





Pour l'objet 3D relié on prend l'idée de la fenêtre qui est tenue par la barre style cadre.

Problème technique : Les lithophanies ont besoin d'une source de lumière pour être plus visible, il peut y avoir quelques complications concernant la visibilité des lithophanies, j'ai eu l'idée d'utiliser un mur de verre pour que les lithophanies puissent quand-même se refléter à la lumière, ou accrocher des led sur les lithophanies, elles seront éclairés grâce aux leds.

Etape 5:

Mettre une source de lumière dans le cadre soit une/des LED avec arduino ou des objets qui émettent de la lumière.

Problème technique : Demander à Agy de nous fournir un truc pour la lumière.

Etape 6:

Capteur de mouvement avec Arduino

<https://www.youtube.com/watch?v=-BmYgTmfudc>