

## Lumière Lithophanie Trombinoscope

### Projet

#### Etape 1 :

Prendre le matériel de photographie et l'utiliser pour prendre des photos du personnel.

*(Si le personnel n'est pas disponible, on prendra les photos qu'on a à disposition.)*

#### Etape 2 :

Faire un montage pour faire un contraste noir et blanc avec les photos prises.

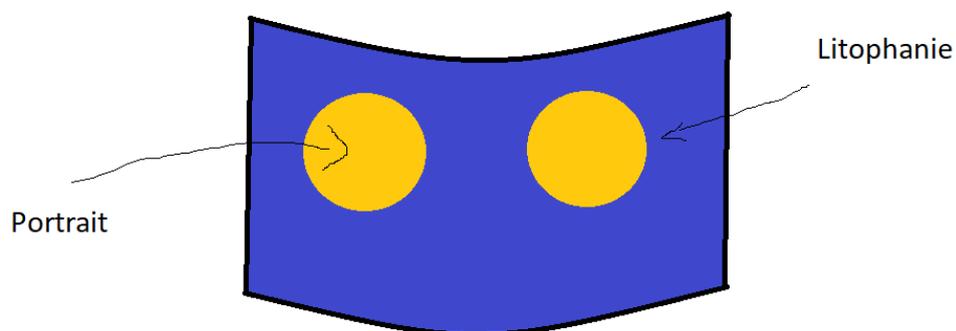
#### Etape 3:

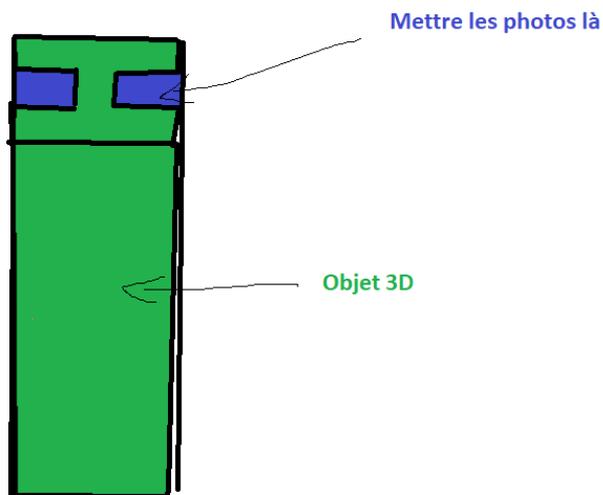
Imprimer des photos en Lithophanie et les redimensionner avec les mêmes dimensions.

**Problème Technique :** Demander à jf si c'est possible d'avoir les mêmes dimensions avec Cura.

#### Etape 4:

Conception :





Pour l'objet 3D relié on prend l'idée de la fenêtre qui est tenue par la barre style cadre.

**Problème technique :** Les lithophanies ont besoin d'une source de lumière pour être plus visible, il peut y avoir quelques complications concernant la visibilité des lithophanies, j'ai eu l'idée d'utiliser un mur de verre pour que les lithophanies puissent quand-même se refléter à la lumière, ou accrocher des led sur les lithophanies, elles seront éclairés grâce aux leds.

**Etape 5:**

Mettre une source de lumière dans le cadre soit une/des LED avec arduino ou des objets qui émettent de la lumière.

**Problème technique :** Demander à Agy de nous fournir un truc pour la lumière.

**Etape 6:**

Capteur de mouvement avec Arduino

<https://www.youtube.com/watch?v=-BmYgTmfudc>